



## Kids Games on Tour

### 1. Vereins- bis zur Bundesebene

Bundesweite Veranstaltung

### 2. Stufen

→ Bronze, Silber, Gold

(erfolgreich bestätigte Schießergebnisse + mindestens 3 allgemeinsportliche Disziplinen)

### 3. Zielgruppe(n)

Kinder und Jugendliche (bis einschließlich 12 Jahre)

Altersstruktur (Einteilungen)	
Wertungsklasse 3:	8 Jahre und jünger
Wertungsklasse 2:	9-10 Jahre
Wertungsklasse 1:	11-12 Jahre

### 4. Voraussetzungen für die Erlangung der „Kids Games on Tour“ Pins

Alle notwendigen Anforderungsteile sollen innerhalb eines Tages abzuleisten sein. Die Vergabe der „Kids Games on Tour“ Pins soll am gleichen Tag oder im Rahmen einer zeitnahen Vereinsveranstaltung erfolgen.

Dieses sportliche Event dient in erster Linie zur Förderung von Koordination (Beweglichkeit), Ausdauer, Schnelligkeit, Kreativität und spielerischem Lernen von Kindern. Daher steht das erzielte Ergebnis nicht im Vordergrund, sondern die Vielfalt, die Teilnahme und der Spaß an unserem „schönen“ Sport. Die Veranstaltung soll **primär Vereinsmitgliedern** vorbehalten sein. Die Kids Games on Tour Pins stellen keine Giveaways für Vereinsveranstaltungen dar, sondern sind als Ehrung zu verstehen.

**Urkunden** werden aktuell allen, die sich für die „Kids Games on Tour“ anmelden, bzw. Pins bestellen direkt zu Verfügung gestellt. Zeitnah können Urkunden auf der Internetseite der Deutschen Schützenjugend heruntergeladen und anschließend ausgedruckt werden.

### 5. Meldeverfahren

„Kids Games on Tour“ wird als jeweils einzelne Kompaktveranstaltung über die Schützenvereine und Verbandsorgane aus ganz Deutschland ausgetragen. **Vereinsmitglieder bis 12 Jahre des Deutschen Schützenbundes** können unter den angegebenen Wettbewerbsbedingungen teilnehmen. Grundvoraussetzung dabei ist, dass der jeweilige Schützenverein oder das relevante Verbandsorgan im Vorfeld die Abzeichen mit dem Anmeldeformular





(siehe unter: <https://ms.dsb.de/meisterschuetze-2021/kidsgames-2022/kidsgames-on-tour> → *Meldeformular*) bestellt, sowie bestätigt. Außerdem muss die Abnahme durch eine\*n Trainer\*in / Betreuer\*in mit Jugend-Basis-Lizenz (JuBaLi) oder höherwertiger Jugendlizenz (DSB, DOSB) durchgeführt werden.

## 6. Teilnahmeberechtigung

Startberechtigt sind alle Mitglieder des **Deutschen Schützenbundes der Schülerklasse 12 Jahre und jünger**. Mit der Teilnahme unterwerfen sich die Teilnehmenden dem Regelwerk für die Veranstaltung „Kids Games on Tour“.

Unter folgendem Link kann sich jede\*r Teilnehmer\*in zu dem Wettbewerb informieren:

<https://ms.dsb.de/meisterschuetze-2021/kidsgames-2022/kidsgames-on-tour>

Die notwendigen, abzuleistenden Disziplinen werden in die Gruppen: **I. Schnelligkeit, II. Koordination (Beweglichkeit), III. Geschicklichkeit, IV. Konzentration und V. Ausdauer** eingeteilt. Es müssen mindestens **drei allgemeinsportliche Übungen mit Target Sprint/Sommer Biathlon davon zwei erfolgreich absolviert werden**.

## 7. Einsatzmöglichkeiten

Bei Tagen der offenen Tür, Spielfesten, Schützenfesten der Vereine und Verbände des Deutschen Schützenbundes und vieles mehr.

## 8. Abnahme „Kids Games on Tour“

Abnahmeberechtigt sind alle, die eine DSB-Jugend-Basis-Lizenz oder höherwertige Lizenz aus dem Kinder- und Jugendsport besitzen (unter anderem Juleica, Juniorsportassistent\*in, DOSB-Trainer\*in C, Jugendleiter\*in).

## 9. Anforderungsformate

### 9.1 Station 1: Schießen

- „Faszination Lichtschießen“
- Bogensport in allen Klassen
- Target Sprint / Sommerbiathlon

### 9.2 Allgemeinsportliche Disziplinen außer bei Licht-Target Sprint / Licht-Sommerbiathlon

- Schnelligkeit
- Koordination / Beweglichkeit
- Geschicklichkeit
- Konzentration
- Ausdauer



### 9.3 Allgemeinsportliche Disziplinen bei Target Sprint / Sommerbiathlon

- Schießen und Laufen (=Station 1 + V Ausdauer)
- Koordination / Beweglichkeit
- Geschicklichkeit / Konzentration

### 10. Voraussetzungen

Die allgemeinen Stationen müssen „nur“ erfolgreich durchgeführt werden. Eine Anpassung auf örtliche Gegebenheiten ist jederzeit möglich. Direkt vor Ort werden die Stationen ausgewertet, die jeweiligen Stationssieger\*innen sollten zur Motivation der Teilnehmer\*innen speziell geehrt werden.

<b>Wertungstabelle</b>			
<b>Mindestanforderungen</b>			
<b>Station 1 Schießen</b>			
<b>Licht- gewehr</b>		<b>Licht- pistole</b>	
<b>20 Schuss Auflage</b>		<b>20 Schuss Auflage</b>	
Bronze	100 Ringe	Bronze	100 Ringe
Silber	160 Ringe	Silber	140 Ringe
Gold	180 Ringe	Gold	170 Ringe
<b>Blank- und Langbogen</b>		<b>Blank- und Langbogen</b>	
<b>(10m) 30 Schuss</b>		<b>(18m) 30 Schuss</b>	
<b>80 er Auflage</b>		<b>80 er Auflage</b>	
Bronze	120 Ringe	Bronze	130 Ringe
Silber	170 Ringe	Silber	180 Ringe
Gold	210 Ringe	Gold	220 Ringe
<b>Recurve- und Compoundbogen</b>		<b>Recurve- und Compoundbogen</b>	
<b>(10m) 30 Schuss</b>		<b>(18m) 30 Schuss</b>	
<b>80 er Auflage</b>		<b>80 er Auflage</b>	
Bronze	140 Ringe	Bronze	140 Ringe
Silber	190 Ringe	Silber	200 Ringe
Gold	240 Ringe	Gold	250 Ringe

<b>Licht Target Sprint / Licht-Sommerbiathlon</b>	
<b>(10m) 2 x 5 Schuss</b>	
<b>Auflage</b>	
<b>1,2 Km / Liegend</b>	
Bronze	30% Treffer
Silber	50% Treffer
Gold	70% Treffer

## 11. Wettbewerbe

### a) Lichtgewehr und Lichtpistole (nach der Sportordnung 11 „Faszination Lichtschießen“)

- Für alle Wertungsklassen 20 Schuss stehend aufgelegt ohne spezielle Schießkleidung, sowie beliebig viele Probeschüsse in 30 Minuten;
- 10er Ringscheibe; Ganzringwertung;
- Das Höchstgewicht der Lichtpistole darf maximal 1kg, die des Lichtgewehrs maximal 3kg betragen;
- Bei der Lichtpistole wird auf dem Griff aufgelegt;
- Zum Einrichten und während der Probe dürfen Betreuer\*innen / Trainer\*innen unterstützen;

<b>Altersstruktur (Einteilungen)</b>	
Wertungsklasse 3:	8 Jahre und jünger
Wertungsklasse 2:	9-10 Jahre
Wertungsklasse 1:	11-12 Jahre

### b) Bogen

- Für alle Wertungsklassen 30 (3x 10) Schuss (Pfeile) auf die entsprechenden Entfernungen von 10m oder 18m und Auflagen.
- Zum Einrichten dürfen Betreuer\*innen / Trainer\*innen unterstützen.

Die Teilnahme ist nur in Sportkleidung zugelassen. Während des Wettbewerbs steht es den Schützen\*innen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden. Im Übrigen gilt die Sportordnung des Deutschen Schützenbundes.



### c) Ideen für allgemeinsportliche Disziplinen

#### Schnelligkeit

- z.B.: 30m / 40m / 50m / 75m Sprintlauf, 20m / 25m Schwimmen, 400m Radfahren oder Schlängellauf;

#### Koordination

- z.B. Seilspringen, Hula-Hoop-Reifen, rückwärts balancieren (Bank, Seil...), Weitsprung, Schleudewurfball;

#### Geschicklichkeit

- z.B. Ringzielwerfen, Apfel im Fass, Kinder-Kegeln, Käsebrett;

#### Konzentration

- z.B. 16er Puzzle, Heißer Draht, Merkspiel, Buch oder Glas/Becher Wasser balancieren;

#### Ausdauer

- z.B. Cooper-Test, 5 km Radfahren (ohne Pause), 45 Minuten Powerwalking;

Es müssen mindestens drei der fünf allgemeinsportlichen Disziplinen durchgeführt und bei Eintragung des Schießergebnisses bestätigt werden.

**Mögliche Beispiele: Siehe unter Anlage → Stationsbeschreibungen unter:**

[https://ms.dsb.de/fileadmin/DSB.DE/EVENTS/EVENTS\\_2022/Kids\\_Games\\_on\\_Tour\\_Stationsbeschreibung-1.pdf](https://ms.dsb.de/fileadmin/DSB.DE/EVENTS/EVENTS_2022/Kids_Games_on_Tour_Stationsbeschreibung-1.pdf)

## 12. Bestellmöglichkeiten

Die Bestellungen nach Rücksprache.

Bitte beachten, dass die Auslieferung der Pins bis zu 8 Wochen dauern kann.

Bei Fragen oder Anliegen zu den „Kids Games on Tour“ bitte die Deutsche SchützenJugend kontaktieren unter: [KidsGamesonTour@dsb.de](mailto:KidsGamesonTour@dsb.de)

